

Oesol script(ᄇᄃᄇᄃ ᄇᄃᄃᄃᄃ) 패키지

N. d. H.

2020/03/05 v0.2.5

1 이 패키지는 Tzetachi에 의하여 KTUG에 소개된 “외솔체”를 이용하여 (풀어쓰기) 한글을 식자할 목적으로 제작하였다. 폰트에 대하여는 <https://github.com/Tzetachi/Oesol> 사이트를 보라. 패키지 제작에 사용한 폰트는 OesolSerif-RegularVer1.1.ttf이며 정보는 다음과 같다.

Family: Oesol Serif
 Subfamily: Regular
 Full name: Oesol Serif Regular
 PostScript name: OesolSerif-Regular
 Version: Version 1.1
 Unique ID: OesolSerif-Regular
 Description: [Noto Serif] Designed by Monotype Design Team.
 Designer: [Oesol Serif] Jihu Kim (김지후)

폰트 자체는 위의 사이트에서 다운로드받을 수 있다.

2 Xe_{La}T_EX 또는 Lua_{La}T_EX이어야 한다. 레거시 텍에서는 실행되지 않는다.

3 패키지 옵션으로 [fontfile=<filename>]을 줄 수 있다. 기본값은 현재 최신 폰트인 version 1.1이며 다른 버전의 파일을 적용하고자 한다면

```
\usepackage[fontfile=OesolSerif-RegularVer1.0.ttf]{oesolscript}
```

와 같이 한다.

다른 패키지 옵션으로 [ui vowel=<ui|wi>]가 있는데 이에 대해서 11번 문단에서 설명한다.

4 이 패키지로 쓸 수 있는 명령이 두 가지 있으니 하나는 `\oesolscript` 명령이요 다른 하나는 `\oesolvar`이다. 앞의 것은 한글 음절문자로써 입력하는 것이요 뒤의 것은 알파벳 글자로써 입력하는 것이다.

본디 외술체라는 것이 모아쓰기에 상대되는 ‘풀어쓰기’로서 제안된 방법임을 생각하면 모아쓰기로 입력하고 풀어쓰기로 출력하는 것이 이상하기는 하나 본격적인 풀어쓰기가 일반화되지 않은 한 이것은 임시변통이다. 알파벳 대응문자 입력은 풀어쓰기에 좀더 가깝겠지만 한글 입력보다 편하지 않아서 특별한 목적에 사용하도록 하였다. 이에 대하여는 **후술**한다.

```
\oesolscript{과학스럽게 만들어 진 글.}
\oesolvar{gvoahagszlebgexi mandzle jin gzl.}
```

ՄԻԻԿՆԵՐԻ ԴԻՐՈՒՄՆԵՐԸ

ՄԼԻՋԻՆԻՍՏԵՐԻ ԲԻԼԸՍՏԵՐ ՔԼ ՄՍՁ.

5 입력 시에 최현배 식 한글 풀어쓰기 규칙을 지켜야 한다.

- 2

낱자를 입력하여야 할 때나, 실험적으로 일부 모음을 생략(외국어 표기 등에서)하는 예를 보이고 싶을 때 이 명령을 쓸 수 있다. 예를 들면 ‘스크립트’를 `\oesolscript{스크립트}(ΛUʃU2lʰEU)`로 적지 않고 `\oesolvar{skript}(Λʃ2lʰE)`로 적는 예를 드는 데에 사용한다.

10 긴 글을 이 글자로 적으려면 하이픈 처리가 필수적이지 않을까 생각한다. 이 패키지에서는 다루지 않았다.

11 모음 ‘ɯ’는 최현배 선생의 제안으로는 ‘ɰ’로 적게 되어 있었다. 그러나 오늘날 이 모음은 이중모음 보다는 단모음으로 인식되는 경향이 강해졌다고 생각되고 그래서 ‘ɰ’라고 적는 것이 합당해보일 때가 많다.

이 모음을 ‘판 이’를 붙이는 형태로 쓰게 할 수 있다. 패키지를 로드할 때에 `[uivowel=wi]`라는 옵션을 주면 `\oesolscript{위}`의 결과가 ‘ɰ’와 같이 출력된다. 기본값은 `[uivowel=ui]`라고 지정하여도 되며, ‘ɰ’이다.

한 문서에서 이 둘을 섞어쓰고자 한다면 `\oesolvar` 명령으로 입력하라.

12 버전 별로 달라진 점은 다음과 같다.

v0.2.1 a) v0.2의 버그(ㄱ를 ɰ로 적던 잘못)를 바로잡아 ɰ로 고치었다. 이것은 폰트 제작자께서 알려주신 것이다. ɰɰɰɰ.

b) 모음으로 시작하는 일부 단어에서 별표 처리가 보이던 에러를 줄였다. Яnqo ĩhΛqo. 만약에 그래도 에러가 발생하는 사정이 있다면 에러 사항을 저자에게 알려주십사 한다.

v0.2.2 `\oesolvar`로 알파벳 입력할 적에 의도하지 않은 글자가 들어가면 컴파일 과정에서 얼어버리는 버그를 개선하여 원치않는 문자가 찍히는 한이 있어도 실행은 종료되도록 하였다.

v0.2.3 `expl3`에 일어난 변경을 반영하여 수정하였다. 또한 글꼴의 업데이트를 반영하고 향후 폰트 이름이 달라질 때를 대비하여 외솔체 폰트 이름을 지정하는 패키지 옵션을 추가하였다.

v0.2.4 ‘ɰ’ 모음을 잘못 식자하던 오류를 바로잡고 (폰트 제작자께서 이 점을 수정해주셨다) `[uivowel]` 옵션을 도입하였다.

v0.2.5 온점과 반점을 인자 범위 안에 올 수 있도록 하였다.